

Implementasi Aplikasi Web Profil Karang Taruna Kabupaten Bengkalis (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)

Depandi Enda¹, Supria², Isna Yulia³, M. Farid Amirul⁴, M. Farel
Asyrofi⁵

¹Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak, Politeknik Negeri Bengkalis,
depandienda@polbeng.ac.id

²Prodi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis,
phiya@polbeng.ac.id

³Prodi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis,
isna@polbeng.ac.id

⁴Prodi D-IV Rekayasa Perangkat Lunak, Politeknik Negeri Bengkalis,
faridamirul268@gmail.com

⁵Prodi D-III Teknik Informatika, Politeknik Negeri Bengkalis,
m.farelasyrofi@gmail.com

Abstrak

Karang Taruna Kabupaten Bengkalis merupakan organisasi pemuda yang bergerak dalam sektor kesejahteraan sosial yang ikut serta membangun sinergi dan kolaborasi untuk mewujudkan kabupaten bengkalis berrmarwah, maju dan sejahtera. Dalam menjalankan kegiatannya terdapat permasalahan yang dihadapi dilapangan yaitu belum adanya sarana yang dapat digunakan untuk menyebarkan infomasi dan dokumentasi kegiatan organisasi. Sehingga hal ini mengakibatkan penyebaran informasi dan kegiatan karang taruna mengalami keterlambatan dan tidak tersebar luas ke publik, dan hanya jadi konsumsi di pengurus saja, belum lagi dokumentasi dari setiap kegiatan yang sering hilang dan sulit untuk ditemukan kembali. Oleh karena itu, diperlukan media publikasi informasi dan kegiatan karang taruna kabupaten Bengkalis melalui sebuah aplikasi web profil untuk menunjang keterbukaan informasi secara lebih meluas, selalu tersedia dan mudah untuk diakses kapanpun. Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini dimulai dari pengumpulan data dan kebutuhan pengguna, perancangan dan pembuatan aplikasi, pengujian dan implementasi, terakhir sosialisasi dan pelatihan penggunaan aplikasi ke mitra. Dimana seluruh tahapan dan luaran kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan telah selesai dilaksanakan dan dicapai serta aplikasi yang dibuat telah berhasil diterapkan ke mitra.

Kata Kunci: Karang Taruna, Aplikasi Profil, Web

Abstract

Karang Taruna Bengkalis Regency is a youth organization engaged in the social welfare sector that participates in building synergies and collaborations for realizing Bengkalis Regency with dignity, progress and prosperity. In carrying out its activities, there are problems faced in the field, namely the absence of facilities that can be used to disseminate information and documentation of organizational activities. So that this resulted in the dissemination of information and activities of youth organizations to be delayed and not widely disseminated to the public, and only for consumption by the management, not to mention the documentation of each activity which is often lost and difficult to find again. Therefore, a media publication of information and activities of Karang Taruna Bengkalis Regency is needed through a profile web application to support information disclosure more widely, always available and easy to access at any time. The implementation of this community service activity starts from collecting data and user requirements, designing and creating applications, testing and implementation, finally socializing and training the use of applications to partners. Where all stages and outcomes of community service activities that have been carried out have been completed and achieved and the applications made have been successfully applied to partners.

Keywords: Karang Taruna, Profile App, Web

1. Pendahuluan

Berdasarkan peraturan menteri sosial nomor 25 tahun 2019 karang taruna adalah organisasi yang dibentuk oleh masyarakat sebagai wadah generasi muda untuk mengembangkan diri, tumbuh, dan berkembang atas dasar kesadaran serta tanggung jawab sosial dari, oleh, dan untuk generasi muda yang berorientasi pada tercapainya kesejahteraan sosial bagi masyarakat (KEMENSOS, 2019).

Karang taruna adalah organisasi pemuda yang bergerak di bidang kesejahteraan sosial, dimana aktivitas dan kegiatannya memberikan kontribusi besar kepada masyarakat, seperti melatih berorganisasi yang kompak dan sehat dengan ajang silaturahmi, mengadakan kegiatan kerja bakti dan penataan lingkungan, menggalakan penanaman apotek hidup dan warung hidup, mengadakan lomba-lomba setiap perayaan Hari Ulang Tahun Republik Indonesia, mengadakan sekolah tambahan bersama anak-anak desa setempat setelah pulang sekolah, mendirikan perpustakaan sederhana dan masih banyak lagi (Fandy, 2021). Dalam menjalankan tugasnya karang taruna memiliki prinsip berjiwa sosial, kemandirian, kebersamaan, partisipasi, local dan otonom, dan nonpartisan yang berlandaskan kepada Undang-Undang Dasar Negara Kesatuan Republik Indonesia 1945.

Karang taruna kabupaten bengkalis merupakan organisasi pemuda yang bergerak dalam sektor kesejahteraan sosial yang ikut serta dalam membangun sinergi dan kolaborasi untuk mewujudkan kabupaten bengkalis yang bermarwah, maju dan sejahtera. Salah satu tujuan dari karang taruna yaitu adanya transparansi dalam segala kegiatan dan informasi baik antar sesama anggota maupun masyarakat. Maka dari pada itu prinsip dan asas keterbukaan informasi haruslah tetap terjaga dan dipegang teguh oleh setiap anggota karang taruna.

Karang taruna sebagai wadah kegiatan yang dibentuk untuk pengembangan generasi muda, terutama menumbuhkan jiwa sosial dikalangan remaja. Sebagai organisasi pemuda yang banyak melaksanakan kegiatan-kegiatan, informasi dan komunikasi merupakan dua hal yang paling penting sebagai penunjang kelangsungan organisasi (Purwanti et al., 2022).

Diskusi awal bersama mitra Karang Taruna Kabupaten Bengkalis telah dilaksanakan untuk menggali dan mengumpulkan kebutuhan mitra. Dapat diketahui permasalahan saat ini belum ada sarana yang dapat digunakan untuk menyebarkan informasi dan dokumentasi kegiatan organisasi. Penyebaran informasi dan kegiatan dilakukan hanya lewat media perpesanan group pengurus yang terbatas hanya kepada anggota yang tergabung di group perpesanan saja yang dapat mengetahui kegiatan yang telah dibagikan. Tidak seluruh anggota karang taruna yang ada di kabupaten masuk kedalam group, banyak anggota karang taruna yang berasal dari unsur kecamatan, desa, bahkan RT belum tergabung dan mendapatkan informasi dari kegiatan dengan cepat dan akurat. Sehingga hal ini mengakibatkan penyebaran informasi dan kegiatan karang taruna mengalami keterlambatan, belum lagi dokumentasi dari setiap kegiatan yang sering tidak dikelola dengan baik yang dapat menyebabkan data-data dokumentasi kegiatan sering hilang dan sulit untuk ditemukan kembali. Permasalahan lain yang umum terjadi karena tidak adanya wadah berbagi informasi yang memadai adalah informasi atau pesan yang ingin disampaikan kurang jelas dan lengkap, serta dokumentasi dari setiap kegiatan yang belum dikelola dengan baik (Akbar et al., 2020).

Sesuai dengan fungsinya sebagai organisasi kepemudaan yang tertuang dalam Pasal 12 Permensos No. 25 Tahun 2019, karang taruna juga dituntut

untuk dapat memanfaatkan perkembangan teknologi sesuai dengan kebutuhan sebagai upaya mengoptimalkan penyelenggaraan organisasi dan program kerja. Salah satu teknologi yang dapat digunakan untuk menerapkan asas keterbukaan informasi adalah aplikasi web.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka diperlukan sebuah solusi berupa implementasi Aplikasi Web Profil Karang Taruna Kabupaten Bengkalis untuk menunjang keterbukaan informasi secara lebih transparan dan meluas. Hal ini juga sejalan dengan program kerja pengurus Karang Taruna Kabupaten Bengkalis masa bakti 2021 – 2026 yang menginginkan sebuah media informasi online berupa aplikasi web profil.

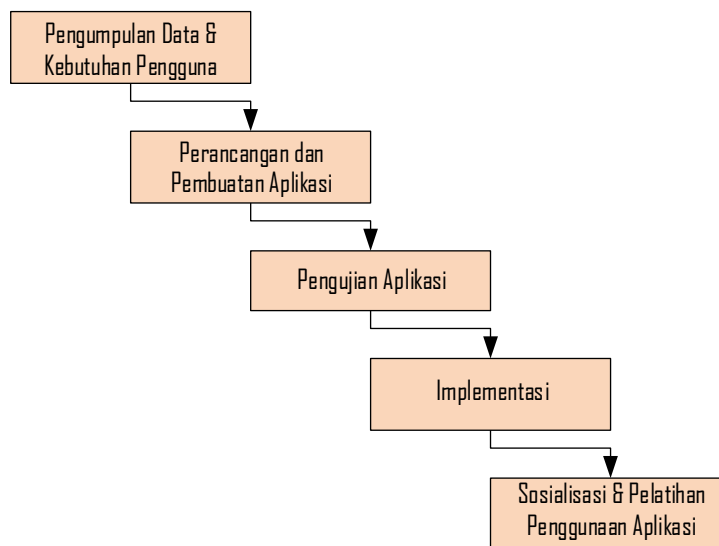
Aplikasi web dapat dijadikan sebagai platform daring untuk mempublikasikan profil organisasi sekaligus sebagai media penyebaran informasi mengenai kegiatan organisasi, produk, layanan dan informasi lainnya yang berkaitan dengan organisasi kepada anggota maupun publik (Musyrifah & Ihsan, 2020). Web dapat digunakan sebagai sarana untuk memperkenalkan profil dan keuntungan dari membuat website sendiri adalah biaya penanganan yang relatif murah serta promosi produk dalam skala yang lebih luas (Aulia et al., 2019). Website juga dipercaya dapat mempermudah pengurus dalam mengelola organisasi, kegiatan dan informasi karang taruna (Regen & Rapiyanta, 2019).

Tujuan dari kegiatan pengabdian ini adalah merancang dan mengimplementasikan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat memberikan informasi dengan cepat dan dapat digunakan sebagai media dokumentasi dari setiap kegiatan yang dilakukan oleh karang taruna Kabupaten Bengkalis. Selain mengimplementasikan aplikasi, bagian akhir dari rangkaian kegiatan pengabdian ini juga melakukan sosialisasi dan workshop tata cara penggunaan aplikasi kepada mitra. Dengan begitu diharapkan mitra dapat mengelola dan mengisi konten website karang taruna dengan baik.

2. Metode Pelaksanaan

A. Tahapan Pelaksanaan

Agar proses pelaksanaan program kegiatan pengabdian masyarakat ini terarah maka prosedur penelitian ini dimulai dengan pengumpulan data dan kebutuhan pengguna, perancangan dan pembuatan aplikasi, melakukan pengujian dan mengimplementasikan aplikasi ke mitra, terakhir adalah sosialisasi dan pelatihan penggunaan aplikasi ke mitra. Pelatihan dan pendampingan bertujuan untuk memberikan pemahaman kepada mitra bagaimana cara mengisi dan mengatur konten website (Irmalia Suryani Faradisa et al., 2021). Prosedur pelaksanaan program kegiatan pengabdian masyarakat ini dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

Tahapan pelaksanaan kegiatan pengabdian dapat diuraikan pada sub pembahasan berikut:

1. Pengumpulan Data dan Kebutuhan Pengguna

Tahapan awal pelaksanaan kegiatan pengabdian ini yaitu pengumpulan data dan kebutuhan pengguna yang dilakukan dengan teknik wawancara dan diskusi bersama mitra. Pada tahapan ini apa saja kebutuhan pengguna akan ditangkap dari mitra untuk dikumpulkan dan dianalisis lebih lanjut. Sehingga apa yang diinginkan oleh mitra bisa tercapai dan sesuai dengan yang diharapkan. Untuk selanjutnya, kebutuhan pengguna ini berguna sebagai input di tahapan kedua yaitu perancangan.

2. Perancangan dan Pembuatan Sistem

Setelah mendapatkan kebutuhan sistem dari mitra, langkah berikutnya yaitu membuat rancangan aplikasi menggunakan mockup dan dilanjutkan dengan pembuatan sistem. Spesifikasi sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

3. Pengujian Aplikasi

Tahapan pengujian aplikasi dilakukan untuk memastikan aplikasi yang dibuat dapat berjalan sebagaimana mestinya dengan kata lain sedapat mungkin bebas dari bug dan error yang disebabkan oleh kecacatan program.

4. Implementasi

Setelah aplikasi teruji, langkah berikutnya yaitu implementasi aplikasi. Pada tahapan ini aplikasi akan di unggah ke web hosting dan dilakukan konfigurasi yang diperlukan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik dan siap untuk diluncurkan ke publik.

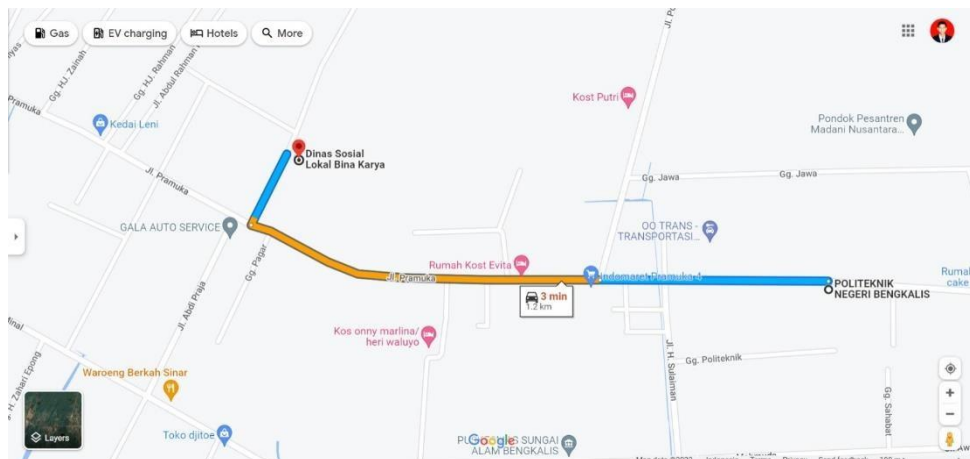
5. Sosialisasi dan Pelatihan Penggunaan Aplikasi

Sosialisasi dan pelatihan akan dilakukan kepada operator (Tim IT) yang telah ditunjuk oleh mitra dan kepada para pemangku kepentingan. Hal ini bertujuan untuk memberikan pemahaman kepada operator

bagaimana cara mengoperasikan aplikasi dan juga mensosialisasikan aplikasi yang telah dibangun.

B. Lokasi Pengabdian

Untuk perancangan, pembuatan dan pengujian aplikasi pada kegiatan pengabdian ini dilakukan di Laboratorium Software Development Jurusan Teknik Informatika, sedangkan untuk kegiatan diskusi dilaksanakan di Kantor Sekretariat Karang Taruna Kabupaten Bengkalis. Adapun peta lokasi mitra dapat dilihat pada Gambar 2 berikut:



Gambar 2. Peta Lokasi Sekretariat Karang Taruna
(Sumber : Data Olahan)

C. Rancangan Pengabdian

Setelah aplikasi profil berhasil dibuat selanjutnya akan diuji coba dan diterapkan secara langsung ke lapangan oleh operator karang taruna dan masyarakat. Untuk keperluan implementasi dibutuhkan beberapa alat dan bahan untuk melakukan implementasi aplikasi sebagai berikut :

1. Perangkat keras atau hardware berupa 1 set PC Komputer atau Laptop sebagai local server.
2. Perangkat laptop untuk menguji aplikasi web profil karang taruna.
3. Perangkat lunak (software tools) yang digunakan antara lain :
 - a. XAMPP versi 3 keatas.
 - b. Php versi 7 keatas (satu paket dengan XAMPP)
 - c. MySQL Server satu paket dengan XAMPP
 - d. Visual Studio Code (menulis kode program)
 - e. Microsoft Office Word dan Excel (menulis laporan pengujian)
 - f. Notepad++ (editor teks untuk mendukung proses pengujian)
 - g. Browser (Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Chrome, Opera Mini)
4. Bahan yang digunakan ialah perangkat lunak aplikasi web profile karang taruna kabupaten Bengkalis dan foto-foto dokumentasi kegiatan karang taruna.
5. Layanan penyedia jasa Web Hosting.

Setelah semua alat dan bahan yang dibutuhkan tersedia langkah berikutnya ialah melakukan sosialisasasi peluncuran aplikasi dan pelatihan dalam bentuk demonstrasi tata cara penggunaan aplikasi. Peserta pelatihan

dan sosialisasi ialah operator mitra dan masyarakat Hal ini dilakukan berguna untuk memberikan petunjuk bagaimana cara mengoperasikan dan menggunakan aplikasi profil yang telah dibuat. Terakhir yaitu pembuatan dokumentasi kegiatan dalam bentuk video yang akan diupload ke media sosial Youtube.

3. Hasil dan Pembahasan

Hasil kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

A. Pengumpulan Data dan Kebutuhan Pengguna

Beberapa data yang telah diperoleh adalah data struktur organisasi, photo profil pengurus, media sosial aktif, dan photo dokumentasi kegiatan-kegiatan karang taruna kabupaten Bengkalis. Adapun kebutuhan pengguna diperoleh melalui wawancara dan diskusi bersama mitra, dimana daftar kebutuhan pengguna yang telah dikumpulkan terlihat pada Tabel 1.

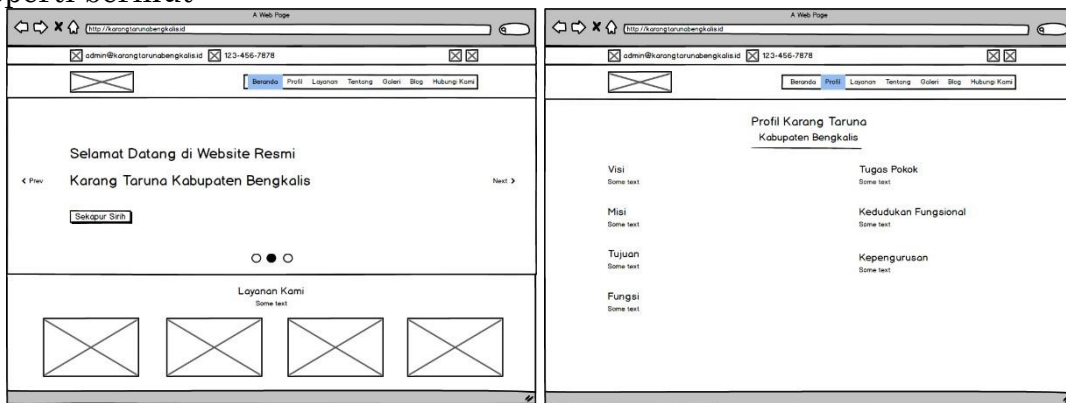
Tabel 1. Daftar Kebutuhan Pengguna

No.	Kebutuhan Pengguna
1	Pengunjung web dapat melihat halaman dashboard
2	Pengunjung web dapat melihat daftar layanan yang ada
3	Pengunjung web dapat melihat struktur organisasi karang taruna
4	Pengunjung web dapat melihat informasi jumlah anggota, jumlah mitra kerjasama, jumlah produk unggulan dan jumlah layanan
5	Pengunjung web dapat melihat 3 berita terbaru di halaman dashboard
6	Pengunjung web dapat melihat testimoni aplikasi
7	Pengunjung web dapat melihat mitra kerjasama karang taruna
8	Pengunjung web dapat menerima informasi terupdate karang taruna dengan berlangganan melalui email
9	Pengunjung web dapat mengakses link berita terbaru dan terpopuler
10	Pengunjung web dapat melihat daftar kontak karang taruna
11	Pengunjung web dapat melihat informasi tentang karang taruna Bengkalis
12	Pengunjung web dapat melihat pengurus masa bhakti 2021 – 2026
13	Pengunjung web dapat melihat galeri photo dan video karang taruna
14	Pengunjung web dapat melihat bidang-bidang yang ada pada karang taruna
15	Pengunjung web dapat melihat daftar berita tentang info kegiatan karang taruna
16	Admin web dapat melakukan login ke aplikasi
17	Admin web dapat mengelola icon aplikasi
18	Admin web dapat mengubah data konten umum, banner, warna,
19	Admin web dapat mengubah pengaturan email
20	Admin web dapat mengelola sumber daya dokumen atau media aplikasi
21	Admin web dapat mengubah informasi jumlah anggota, jumlah mitra kerjasama, jumlah produk unggulan dan jumlah layanan
22	Admin web dapat mengelola sumber daya halaman aplikasi
23	Admin web dapat mengelola menu aplikasi
24	Admin web dapat mengelola berita
25	Admin web dapat mengelola kategori berita
26	Admin web dapat mengelola anggota karang taruna
27	Admin web dapat mengelola jabatan pengurus karang taruna
28	Admin web dapat mengelola slider halaman beranda aplikasi
29	Admin web dapat mengelola testimonial aplikasi
30	Admin web dapat mengelola mitra kerjasama
31	Admin web dapat mengelola layanan karang taruna
32	Admin web dapat mengelola pertanyaan yang sering diajukan (FAQ)
33	Admin web dapat mengelola kategori pertanyaan yang sering diajukan (FAQ)

- 34 Admin web dapat mengelola sumber daya gambar aplikasi
- 35 Admin web dapat mengelola kategori gambar
- 36 Admin web dapat mengelola sumber daya video aplikasi
- 37 Admin web dapat mengelola kategori video
- 38 Admin web dapat mengelola informasi social media karang taruna
- 39 Admin web dapat mengelola subscriber aplikasi
- 40 Admin web dapat mengirim update berita/informasi terbaru dari karang taruna
- 41 Admin web dapat melihat rangkuman informasi jumlah pengguna, kategori, berita, photo, video, anggota, slider, mitra kerjasama, layanan dan testimonial.

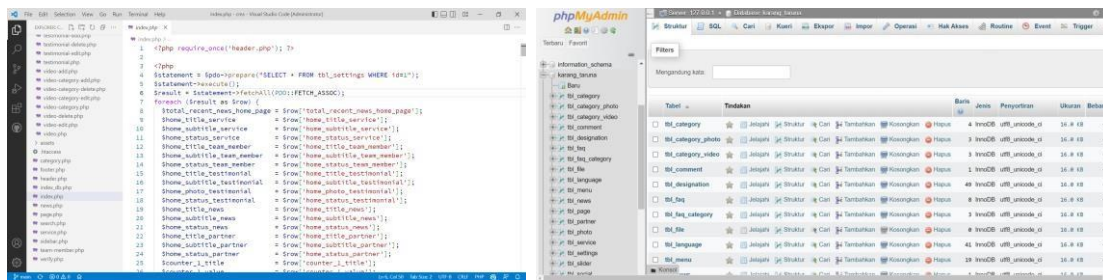
B. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi

Perancangan sistem dilakukan dengan membuat prototype sistem menggunakan kanvas bantu balsamic mockup. Pada tahapan ini dilakukan perancangan antarmuka aplikasi web (user interface) hasilnya adalah seperti berikut:



Gambar 3. Hasil Rancangan Mockup Aplikasi

Pembuatan sistem dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Dokumentasi pembuatan sistem adalah seperti berikut:



Gambar 4. Penulisan Kode Aplikasi & Skema Database

C. Pengujian Aplikasi

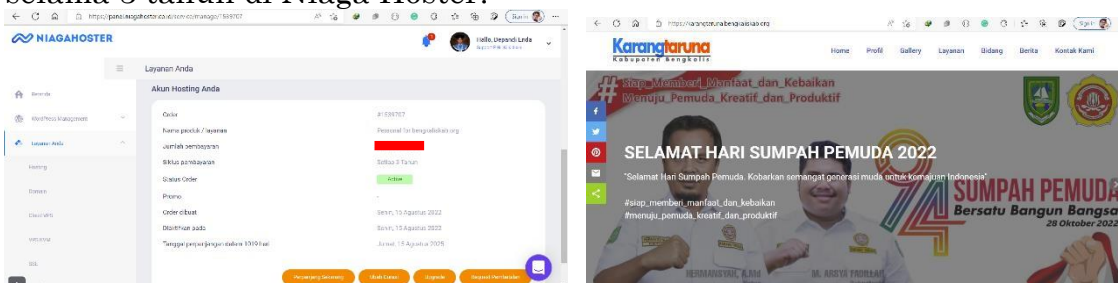
Pengujian sistem dilakukan dengan menguji apakah aplikasi web profil karang taruna sudah berhasil berjalan dengan baik di localhost. Setelah dilakukan pengujian, semua fitur pada aplikasi web profile yang dibangun telah berhasil dijalankan dan siap untuk di implementasikan. Hasilnya adalah seperti berikut:



Gambar 5. Aplikasi Web Profile telah berhasil diuji di localhost

D. Implementasi

Setelah selesai dilakukan penulisan kode dan pengujian langkah berikutnya adalah implementasi aplikasi yang dilakukan dengan mengupload aplikasi ke layanan web hosting. Terlebih dahulu menyewa domain dan layanan web hosting, dimana nama domain yang telah dibeli yaitu karangtaruna.bengkaliskab.org. Sedangkan layanan web hosting yang telah disewa adalah layanan paket personal unlimited hosting berlaku selama 3 tahun di Niaga Hoster.



Gambar 6. Integrasi di Layanan Web Hosting (Sumber : Data Olahan)



Gambar 7. Kegiatan Diskusi Implementasi (Sumber : Data Olahan)

Kegiatan diskusi hasil implementasi juga dilakukan untuk mendapatkan masukan dan saran dari mitra tentang aplikasi web profil karang taruna yang telah dibuat, sebelum kegiatan sosialisasi, pelatihan penggunaan aplikasi dan peluncuran aplikasi dilaksanakan.

E. Sosialisasi dan Pelatihan Penggunaan Aplikasi

Kegiatan sosialisasi dan pelatihan akan dilakukan kepada operator (Tim IT) yang telah ditunjuk oleh mitra. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan aplikasi web profil karang taruna dan memberikan pemahaman dan panduan penggunaan aplikasi, bagaimana mengatur menu, mengelola halaman web, mengelola sumber daya gambar, video, dokumen

dan mengelola berita di dalam aplikasi. Berikut adalah dokumentasi kegiatan yang telah dilaksanakan:



Gambar 8. Kegiatan Sosialisasi dan Pelatihan Penggunaan Aplikasi
(Sumber : Data Olahan)

Sebagai luaran, kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini telah dipublikasikan ke media massa berita online dan juga video dokumentasi kegiatan yang dapat diakses melalui link berikut:

- Link Berita di website mimbarpublik.com:
<https://www.mimbarpublik.com/2022/10/21/politeknik-negeri-bengkalis-jurusan-ti-lakukan-sosialisasi-ke-karang-taruna/>
- Link Berita di website warganet.com:
<https://www.warganet.co/2022/10/20/bentuk-pengabdian-masyarakat-politeknik-jurusan-ti-lakukan-sosialisasi-kepada-karang-taruna/>
- Link Video Kegiatan PKM : <https://youtu.be/s4BFkXJaeAw>

4. Kesimpulan

Aplikasi web profil karang taruna yang dibuat telah berhasil diterapkan ke mitra, dan seluruh tahapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang dilakukan telah selesai dilaksanakan. Hasil penerapan aplikasi web profil dapat meningkatkan keterbukaan informasi dan pengelolaan dokumentasi kegiatan-kegiatan karang taruna kabupaten Bengkalis. Diharapkan kegiatan pengabdian ini juga dapat dikembangkan lebih lanjut kedepannya dan memberikan kontribusi untuk menunjang transparansi dan keterbukaan informasi karang taruna kabupaten Bengkalis lebih baik lagi.

Ucapan Terima Kasih

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Pusat Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat (P3M) Politeknik Negeri Bengkalis yang telah mendanai kegiatan pengabdian ini sehingga terlaksana dengan baik dan Karang Taruna Kabupaten Bengkalis sebagai mitra kerja sama serta kepada semua pihak yang telah membantu terlaksananya kegiatan pengabdian ini.

Daftar Pustaka

- Akbar, F., Setiaji, S., Ishak, R., Saputra, D., & Masruri, B. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan menggunakan Metode Waterfall. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 8(1), 7–12.
<https://doi.org/10.31294/justian.v2i01.295>
- Aulia, R., Mardalius, M., & Dristyan, F. (2019). Peningkatan Pemanfaatan Peran Teknologi Informasi Bagi Peserta Didik Lkp Bintang Mulia Batubara. *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal*, 2(1), 49–52.
<https://doi.org/10.33330/jurdimas.v2i1.320>

- Fandy. (2021). Karang Taruna: Pengertian, Visi dan Misi, Tujuan, dan Tugas Pokoknya. Gramedia.Com. <https://www.gramedia.com/literasi/karang-taruna/>
- Irmalia Suryani Faradisa, Febriana Santi W, & Widhy Wahyani. (2021). Pelatihan Pengisian Konten Website bagi Karang Taruna di Lingkungan Kelurahan Kauman. Prapanca : Jurnal Abdimas, 1(1), 69–76. <https://doi.org/10.37826/prapanca.v1i1.136>
- KEMENSOS. (2019). Peraturan Menteri Sosial Republik Indonesia Tentang Karang Taruna. In Kemensos RI (BN.2019/NO.1654; Vol. 25, Issue 1, pp. 1–19). Kemensos RI. <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/129419/permensos-no-25-tahun-2019>
- Musyrifah, M., & Ihsan, M. (2020). CMS Open Source untuk Pengembangan Website Karang Taruna Desa Bonde Utara. J-HEST Journal of Health Education Economics Science and Technology, 3(1), 1–6. <https://doi.org/10.36339/jhest.v3i1.41>
- Purwanti, N. P., Andryana, S., & Gunaryati, A. (2022). SIKARTUN: Sistem Informasi Karang Taruna Berbasis Web Menggunakan Metode FDD dan XP. Techno.Com, 21(1), 116–126. <https://doi.org/10.33633/tc.v21i1.5638>
- Regen, T. B. P., & Rapiyanta, P. T. (2019). Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Karang Taruna (SIPEKATAR) Naralatu Agantuka Berbasis Website. Prosiding Nasional Rekayasa Teknologi Industri Dan Informasi XIV Tahun 2019 (ReTII), 2019(November), 324–331. <https://journal.itny.ac.id/index.php/ReTII/article/view/1403>